

Wedstrijd reglement Hippisch Centrum Simonshaven

HCS Dressuur (vanaf D1), Vaardigheid en Spring wedstrijden:

- **Alle proeven worden bij gehouden in het M&RB ruiterspaspoort , vergeet deze niet mee te nemen op de wedstrijd dag zelf (verplicht).**
- **Kledingvoorschriften (verplicht):**
 - Rijjasje of HCS-bodywarmer/polo
 - Rijlaarzen of Chaps met Jodpurs
 - Witte rijbroek
 - Witte rij-handschoenen
 - Plastron of stropdas (heren)
 - Wedstrijd shirt/blouse (bij bodywarmer/polo lange mouwen, kleur wit)
 - Veiligheids-helm
 - Haar in knot of wedstrijdstrik
 - Zweep (pony niet langer dan 1 meter)
- **Bij de dressuur wedstrijden moeten de paarden en pony's gevlochten zijn met knotjes, matjes of hengstenvlecht. (Paarden en pony's met korte stekel manen niet). De staart mag gevlochten worden, moet niet. Wedstrijd strikjes zijn toegestaan. Na de proef weer verwijderen, in overleg met de eventuele volgende ruiter die op dezelfde pony/paard moet starten.**
- **Het is toegestaan om een eigen dekje (sjabrak) te gebruiken. (Na de wedstrijd het HCS dekje weer netjes terug onder het zadel vastmaken)**
- **Beenbeschermers zijn toegestaan mits deze zijn goedgekeurd en nagekeken (passend bij pony of paard) door een medewerker van HCS.**
- **Losrijden voor de dressuur, vaardigheid en springen zijn ten alle tijden onder toezicht en aanwijzingen door een medewerker van HCS. De ringmeester komt u ophalen bij stal, zorg dat u op tijd klaar staat. Het is niet toegestaan zelf met uw pony/paard naar het losrijden te gaan (dit i.v.m. de veiligheid).**

- **De onderdelen in dressuur en vaardigheid worden gewaardeerd van 0 tot en met 10:**

0. = niet uitgevoerd	6. = voldoende
1. = zeer slecht	7. = tamelijk goed
2. = slecht	8. = goed
3. = tamelijk slecht	9. = zeer goed
4. = onvoldoende	10. = uitmuntend
5. = matig	

- **Een vergissing in de proef wordt bestraft:**

- 1e maal = 1 punten aftrek
- 2e maal = 2 punten aftrek (totaal -3)
- 3e maal = 3 punten aftrek (totaal -6)
- 4e maal = Onderdeel overslaan en de proef verder rijden (totaal -6 en onderdeel cijfer=0) (gang- of overgangsfouten zijn geen vergissingen in de proef maar komen in het betreffende cijfer tot uitdrukking)

(De voorlezer is ook een mens en kan wel eens iets niet duidelijk genoeg oplezen, de ruiter dient ten alle tijden het proefje goed voor te bereiden en de proef uit het hoofd te leren. Bij verkeerd rijden is de ruiter dus zelf verantwoordelijk voor zijn/haar fouten en zal ook daarop beoordeeld worden door de jury)

- **Zweep overpakken in de proef is toegestaan, moet niet.**
- **Na een val van een paard/pony of ruiter volgt geen uitsluiting, maar zal het bij het betreffende onderdeel in het cijfer tot uitdrukking worden gebracht.**
- **Buiten de ring komen wordt beoordeeld als een vergissing.**
- **Tijdens de wedstrijd kan maximaal 1 winstpunt worden toegekend.**
- **Bij alle categorieën zijn minimaal 3 winstpunten nodig om door te gaan naar de volgende proef.**
- **Wanneer meerdere ruiters op het protocol, hetzelfde aantal punten krijgen in het kopje totaal, wordt er gekeken naar de volgende onderdelen (Van onder naar boven naar de hoogste punten):**

25. Beenhouding en beenhulpen
26. Handhouding en teugelhulpen
27. Lichaamshouding en zit
28. Tempo
29. Algemene indruk

Diploma: Bij de volgende D Proeven behoren theorie-examens: D2, D4, D6, D8 en D10. B, L1 en L2.

- **Het diploma wordt toegekend indien de praktijk en de theorie beiden voldoende zijn, met een maximum van 3 fouten in het theorie-examen. Indien er in het theorie-examen meer dan 3 fouten worden gemaakt, dan moet het theorie-examen over worden gedaan op een volgende wedstrijddag. Indien de 2e keer wederom onvoldoende is, dan moet het geheel overgedaan worden (dus de proef en het theorie-examen).**

- **Vaardigheid: Een vergissing of een fout bij vaardigheidsproeven en oefenspringen met betrekking tot springen en doorgangen worden bestraft:**

- 1e weigering op een hindernis = 1 punten aftrek. 2e weigering op dezelfde hindernis = 2e maal 2 punten aftrek (totaal -3). 3e weigering op dezelfde hindernis = 3e maal 3 punten aftrek (totaal -6) en een 0 en doorgaan naar het volgende onderdeel in de proef (aftrek voor de weigeringen is totaal -6 en een 0 omdat de hindernis niet gesprongen is).

- bij afwerpen van de bovenste balk = 2 punten aftrek.

- buiten de ring komen wordt beoordeeld als een dressuurmatige vergissing.

- een vergissing of een fout bij vaardigheidsproeven met betrekking tot de dressuur wordt als volgt bestraft: 1e = 1 punten aftrek, 2e = 3 punten aftrek, 3e = 6 punten aftrek en 4e = Onderdeel overslaan en de proef verder rijden (totaal -6 en onderdeel cijfer=0) (gang- of overgangsfouten zijn geen vergissingen in de proef maar komen in het betreffende cijfer tot uitdrukking)

- het nemen van een verkeerde hindernis geldt als een dressuurmatige vergissing.

- één of meerdere afgeworpen balletjes per onderdeel -2*. * *Indien een paard/pony met de staart het balletje eraf slaat wordt dit niet als strafpunt aangemerkt. De jury beslist hierover.*

- **Onderling springen:**

-Deelname na het behalen van 3 winstpunten in de VS6

-Instroom hoogte 40 cm (Mag ten alle tijden worden aangepast door de organisatie)

-Parcours gaat op tijd, stijl (houding en correcte hulpen) en op fouten beoordeeld worden voor plaatsing.

- bij afwerpen van de bovenste balk = 2 punten aftrek.

- 1e weigering op een hindernis = 1 strafpunt. 2e weigering op dezelfde hindernis = 3 strafpunten. 3e weigering op dezelfde hindernis = 6 strafpunten aftrek (totaal -6). Na 3 weigeringen doorgaan naar de volgende hindernis.